

แนวข้อสอบคอมพิวเตอร์ พร้อมเฉลย ชุดที่ 12

- ข้อใดคือการคิดแบบแยกส่วนประกอบและการย่อยปัญหา
 - decomposition
 - pattern recognition
 - abstraction
 - algorithm
- ข้อใดคือการหารูปแบบของปัญหา
 - decomposition
 - pattern recognition
 - abstraction
 - algorithm
- ข้อใดคือการคิดเชิงนามธรรม
 - decomposition
 - pattern recognition
 - abstraction
 - algorithm
- ข้อใดคือการออกแบบขั้นตอนวิธีในการแก้ปัญหา
 - decomposition
 - pattern recognition
 - abstraction
 - algorithm
- ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของแนวคิดเชิงคำนวณ (computational thinking)
 - การคิดแบบแยกส่วนประกอบและการย่อยปัญหา
 - การหารูปแบบของปัญหา
 - การออกแบบหน้าจอส่วนติดต่อผู้ใช้งาน
 - ออกแบบขั้นตอนวิธีในการแก้ปัญหา

6. ข้อใดไม่ใช่การใช้ประโยชน์จากวิทยาการข้อมูล

- ก. นำข้อมูลที่ได้มาทำนายหรือพยากรณ์
- ข. แนะนำทางเลือกที่เหมาะสมในการตัดสินใจ
- ค. ได้องค์ความรู้ใหม่ ๆ จากการประมวลผลข้อมูล

ง. เก็บข้อมูลได้มหาศาล

7. ข้อใดไม่ใช่การทำงานของระบบทางเทคโนโลยี

- ก. ตัวป้อน (input)
- ข. กระบวนการ (process)
- ค. ผลผลิต (output)

ง. ความผิดพลาดของระบบ (system failure)

8. ระบบทางเทคโนโลยีหมายถึงอะไร

- ก. ความผิดพลาดของระบบที่เกิดขึ้นระหว่างการดำเนินงาน
- ข. การพัฒนาระบบงานสารสนเทศในองค์กร
- ค. กลุ่มของส่วนต่าง ๆ ตั้งแต่สองส่วนขึ้นไปประกอบเข้าด้วยกันและทำงานร่วมกันเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์
- ง. การออกแบบการแก้ปัญหาเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์บางอย่าง

9. ข้อใดคือระบบที่มนุษย์สร้างขึ้น

- ก. ระบบหายใจของมนุษย์
- ข. ระบบสมองของมนุษย์
- ค. ระบบการย่อยอาหาร

ง. ระบบบำบัดน้ำเสีย

10. ปากกา มีองค์ประกอบสำคัญ ได้แก่ ด้าม ไส้หมึกปากกา ปุ่มกด หัวปากกา สปริง โดยองค์ประกอบทั้งหมดรวมเข้าด้วยกันเรียกว่าอะไร

ก. ระบบ

- ข. หลักการทำงาน
- ค. องค์ประกอบ
- ง. ความสัมพันธ์

11. “ระบบทางเทคโนโลยีของรถจักรยานยนต์” ข้อใดคือกระบวนการ (Process)

ก. พลังงานเชื้อเพลิง

ข. การติดเครื่องยนต์

ค. การทำงานของเครื่องยนต์เพื่อให้รถเคลื่อนที่ไปได้

ง. การเคลื่อนที่ของรถจักรยานยนต์

12. “ระบบทางเทคโนโลยีของหม้อหุงข้าวดิจิทัล” ข้อใดคือตัวป้อน (Input)

ก. น้ำ

ข. การตัดวงจรไฟฟ้าเมื่อข้าวสุก

ค. ข้าวที่หุงสุก

ง. การเปลี่ยนพลังงานไฟฟ้าเป็นพลังงานความร้อน



จากรูปจงตอบคำถามข้อ 13 – 18

13. จากรูปคือโปรแกรมอะไร

ก. kahoot

ข. scratch

ค. code.org

ง. paint

14. คำสั่งในรูปจะได้ผลลัพธ์ตรงตามข้อใด

ก. รูปวงกลม

ข. รูปสามเหลี่ยม

ค. รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส

ง. รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า

15. โปรแกรมจะทำงานเมื่อมีคำสั่งใด

ก. กด Enter

ข. **คลิก**

ค. ลากเมาส์

ง. กด Spacebar

16. repeat คือคำสั่งอะไร

ก. **ทำซ้ำ**

ข. ลากเส้น

ค. ลากเมาส์

ง. กด Spacebar

17. repeat 4 คือคำสั่งตามข้อใด

ก. **ทำซ้ำ 4 ครั้ง**

ข. ลากเส้น 4 เส้น

ค. ลากเมาส์ 4 ครั้ง

ง. กด Spacebar 4 ครั้ง

18. erase all คือคำสั่งตามข้อใด

ก. **ลบเส้นทั้งหมด**

ข. เริ่มต้นใหม่

ค. ทำซ้ำ

ง. เลือกทั้งหมด

19. ข้อใดคือเว็บไซต์ของ scratch

ก. scratch.edu

ข. **scratch.mit.edu**

ค. edu.scratch

ง. scratch.com

20. ข้อใดไม่ใช่เว็บไซต์สำหรับฝึกเขียนโปรแกรม



ก. kahoot.it

ข. scratch.mit.edu

ค. code.org

ง. codingame.com

จงตอบคำถามข้อ 21-23

0	2	3	
1	4	0	8
3	5	0	1
	1	2	2

21. จากรูป แมวต้องไปเก็บพลังชีวิต เส้นทางใดใกล้ที่สุด โดยมีเงื่อนไขว่า เดินได้ที่ช่อง และห้ามเดินชนช่องสีดำ (หน่วยของตัวเลขคือกิโลเมตร)

ก. บน ขวา บน บน ขวา

ข. ขวา ขวา ขวา บน บน

ค. บน บน ขวา บน ขวา

ง. ขวา ขวา บน บน บน

22. จากรูป แมวต้องไปเก็บพลังชีวิต เส้นทางใดใกล้ที่สุด โดยมีเงื่อนไขว่า เดินได้ที่ช่อง และห้ามเดินชนช่องสีดำ (หน่วยของตัวเลขคือกิโลเมตร)

ก. บน ขวา บน บน ขวา

ข. ขวา ขวา ขวา บน บน

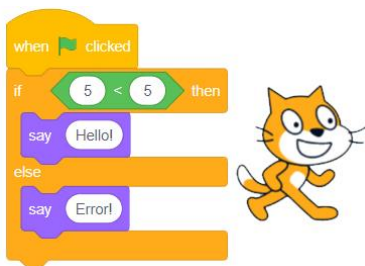
ค. บน บน ขวา บน ขวา

ง. ขวา ขวา บน บน บน

23. จากรูป แมวต้องไปเก็บพลังชีวิต โดยมีเงื่อนไขว่า เดินได้ที่ละช่อง และห้ามเดินชนช่องสีดำ ข้อใดไม่ตรงเงื่อนไข

- ก. บน ขวา บน บน ขวา
- ข. ขวา ขวา ขวา บน บน
- ค. บน บน ขวา บน ขวา
- ง. ขวา ขวา บน บน บน

จงตอบคำถามข้อ 24-25



24. จากรูป แมวจะพูดคำว่าอะไร

- ก. Hello!
- ข. Error!
- ค. say
- ง. NULL

25. จากรูป เงื่อนไขในโปรแกรมตรงกับข้อใด

- ก. เงื่อนไขเป็นจริง
- ข. เงื่อนไขเป็นเท็จ
- ค. เงื่อนไขไม่ถูกต้อง
- ง. ไม่มีเงื่อนไข

ติดตาม แนวข้อสอบครูผู้ช่วย วิชาเอกคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม ได้ที่เว็บไซต์ นายโรบอท.com

<http://oho.ipst.ac.th/scratch-practice/>